

Liste des pouvoirs : Affinités aux éléments

Pouvoir		Cout Niv 1	
Attaque élémentaire à distance		3	
Description		Type de bonus	Éléments
<p>Lors de la prise du pouvoir, le personnage choisi un type d'élément (doit être le même que son coup élémentaire et résistance). Permet de dire haut et fort le nom de l'élément et lancer 1* catalyseur qui infligera 3 de dégats (sans armure) de l'élément choisi à la personne touchée. Dire le nom de l'élément avant de lancer la catalyseur; 5 sec entre chaque catalyseur si augmenté.</p>			
Pré-requis 1	Pré-requis 2	Pré-requis 3	
Coup élémentaire	Résistance à un élément		
Fréquence	Activation	Défense	
1 x court repos	en combat ou non	Dextérité 4	
Annulé par	Composante matérielle requise	Catégorie de pouvoir	
	Non	Affinités aux éléments	
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+ 1 x par court repos	3	+ 1 x par court repos	3
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
devient utilisable à volonté	10		
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Attaque élémentaire de zone		5	
		Type de bonus <input type="text" value="Éléments"/>	
Description			
Lors de la prise du pouvoir, le personnage choisi un type d'élément (doit être le même que son coup élémentaire). Permet de pointer les 3* personnes les plus près (max 3*M de distance) de lui qui recevront 2 de dégâts de l'élément (sans armure). Dire le nom de l'élément avant de pointer;			
Pré-requis 1		Pré-requis 2	
Attaque élémentaire à distance			
Fréquence		Activation	
1 x court repos		en combat ou non	
Annulé par		Composante matérielle requise	
		Non	
Niveau 2		Cout Niv 2	
+ 1 au chiffre avec astérisque dans la descriptions		2	
Niveau 4		Cout Niv 4	
+ 1 au chiffre avec astérisque dans la descriptions		2	
Niveau 6		Cout Niv 6	

Pouvoir		Cout Niv 1	
Coup élémentaire		2	
		Type de bonus <input type="text" value="Éléments"/>	
Description			
Lors de la prise du pouvoir, le personnage choisit un type d'élément. Permet de faire un coup qui infligera des dégâts de l'élément choisi. Dire: "nom de l'élément" puis frapper pour 2 de dégâts de l'élément choisi (répétition : autre élément). N'affecte qu'une seule arme, si le pouvoir est pris 2 fois (niv 4) pour affecter 2 armes tenues en même temps.			
Pré-requis 1		Pré-requis 2	
Fréquence		Activation	
1 x par scène		en combat ou non	
Annulé par		Composante matérielle requise	
		Non	
Niveau 2		Cout Niv 2	
+ 1 x par scène		2	
Niveau 4		Cout Niv 4	
devient utilisable à volonté		10	
Niveau 6		Cout Niv 6	

Pouvoir		Cout Niv 1	
Coup élémentaire amélioré		5	
Description		Type de bonus Éléments	
Lors de la prise du pouvoir, le personnage choisit un type d'élément. (Doit être le même que son coup élémentaire et résistance à un élément.) Permet de faire un coup qui infligera des dégâts de l'élément choisi. Dire : "nom de l'élément" puis frapper pour 4* de dégâts de l'élément choisi (répétition : autre élément).			
Pré-requis 1	Pré-requis 2	Pré-requis 3	
Coup élémentaire	Résistance a un élément		
Fréquence	Activation	Défense	
1 x court repos	en combat ou non		
Annulé par	Composante matérielle requise	Catégorie de pouvoir	
	Non	Affinités aux éléments	
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+ 1 au chiffre avec astérisque dans la descriptions	5	+ 1 au chiffre avec astérisque dans la descriptions	5
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
+ 1 au chiffre avec astérisque dans la descriptions	5		
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Déflagration élémentaire de zone		5	
Description		Type de bonus Éléments	
Lors de la prise du pouvoir, le personnage choisit un type d'élément et doit avoir le coup élémentaire et la résistance correspondante. Permet de faire 2* de dégât élémentaire à tous 3 m* de rayon autour de soi.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2	Pré-requis 3	
Coup élémentaire	Résistance a un élément		
Fréquence	Activation	Défense	
1 x court repos	en combat ou non	Dextérité 2	
Annulé par	Composante matérielle requise	Catégorie de pouvoir	
	Non	Affinités aux éléments	
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+ 1 au chiffre avec astérisque dans la descriptions	3	+ 1 au chiffre avec astérisque dans la descriptions	5
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Résistance à un élément		2	
Description		Type de bonus	Défense
<p>Vous devez choisir un élément lors de la prise de ce pouvoir. Les dégâts de ce type élémentaire subis sont diminués de 2* pour 15 min quand vous activez le pouvoir. Si les dégâts sont diminués à 0, vous ne subissez pas les autres effets du sort/pouvoir (répétition permet de choisir un autre élément).</p>			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence	Activation		Défense
1 x court repos	réaction a autres pouvoirs		
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Affinités aux éléments
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	1	+ 2 au chiffre avec astérique dans la descriptions	2
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
pouvoir devient utilisable à volonté	3	La résistance devient une immunité	3
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7