

Liste des pouvoirs : Malus de Background

Pouvoir		Cout Niv 1	
Aveugle		-5	
Description		Type de bonus Permanent	
Le personnage doit avoir un bandeau sur les yeux en tout temps. Si il guérit sa cécité en jeu, il perdra les points octroyés par ce bonus			
Pré-requis 1	Pré-requis 2	Pré-requis 3	
Fréquence permanent	Activation	Défense	
Annulé par	Composante matérielle requise	Catégorie de pouvoir	
	Non	Malus de Background	
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		0
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
	0		0

Pouvoir		Cout Niv 1	
Bossu		-3	
Bossu		Type de bonus Permanent	
Description			
Le personnage a une déformation physique permanente qu'il ne pourra jamais guérir en jeu. Il lui est impossible de courir et porter des armures lourdes.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence permanent	Activation		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		0
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
	0		0

Pouvoir		Cout Niv 1	
Bras manquant		-2	
Bras manquant		Type de bonus Permanent	
Description			
Le personnage doit "camoufler" un de ses bras en permanence qu'il ne pourra jamais utiliser ni 'regagner', en jeu.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence permanent	Activation		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		0
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
	0		0

Pouvoir		Cout Niv 1	
Énorme gaffeur		-4	
Description		Type de bonus Permanent	
Vous êtes une gaffeur né. Vous ne pourrez jamais prendre un pouvoir 'défense dextérité'. Même si un sort ou un objet vous protège en vous donnant cette défense, votre nature 'gaffeuse' l'annule. Vous ne pouvez pas prendre le pouvoir Faiblesse en dextérité. Vous ne pourrez pas prendre les pouvoirs 'Vol à la tire' ou 'attaque surprise'			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence permanent	Activation		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		0
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
	0		0

Pouvoir		Cout Niv 1	
Faible endurance		-2	
Description		Type de bonus Permanent	
Vous êtes une petite nature et êtes souvent malade. Tous sorts ou pouvoirs qui ciblent une défense 'endurance', auront un durée doublé sur vous ou si ils n'infligent que des dégats, cela fera +1 de dégat sur vous (ex: certain poisons)			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence	Activation		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		0
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
	0		0

Pouvoir		Cout Niv 1	
Faible Spiritualité		-2	
Description		Type de bonus Permanent	
Vous avez un cerveau et des convictions très 'malléables'. Tous sorts ou pouvoirs qui ciblent une défense 'spirituelle', auront un durée doublé sur vous ou si ils n'infligent que des dégats, cela fera +1 de dégat sur vous			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence permanent	Activation		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		0
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
	0		0

Pouvoir		Cout Niv 1	
Faiblesse de dextérité Faiblesse de dextérité		-2	
Description		Type de bonus Permanent	
Vous n'êtes pas très agile. Tous sorts ou pouvoirs qui ciblent une défense 'dextérité', auront un durée doublé sur vous ou si ils n'infligent que des dégats, cela fera +1 de dégat sur vous			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence	Activation		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		0
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
	0		0

Pouvoir		Cout Niv 1	
Magie inactive		-2	
Description		Type de bonus Permanent	
Malus- Le personnage ne tolère pas d'être visé par des sortilèges divins ou arcanes, ou par de la sorcellerie, même s'ils sont bénéfiques. Il craint la magie. Il ne laissera personne de son plein gré le cibler avec un sort. Il tolère la magie druidique, même s'il ne l'apprécie pas beaucoup.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence special	Activation permanent		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Objets magiques inactifs		-2	
Description		Type de bonus Permanent	
Malus- Le personnage ne tolère pas la magie. Par conséquent, il transporte les objets magiques seulement si le but est de les détruire. Il ne peut tirer aucun effet bénéfique d'un objet magique ou parchemin. Il tolérera par contre les objets druidiques et les potions d'herboristerie de base seulement.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence special	Activation permanent		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Personnage Anti-magie		-5	
Description		Type de bonus Permanent	
Les bonus magiques ne s'appliquent pas au personnage. Le personnage a les pouvoirs : 'Magie inactive' et 'Objets magiques inactifs' (mais au cout de 0 point de pouvoir)			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence permanent	Activation		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		0
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
	0		0

Pouvoir		Cout Niv 1	
Race : Tor		0	
Description		Type de bonus Permanent	
Vous ne pouvez pas augmenter vos pouvoirs au dessus du niv 3. Cependant, choisissez une catégorie de pouvoir et pour celle-ci, vous pourrez vous rendre au niv 4.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence	Activation		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		0
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
	0		0

Pouvoir		Cout Niv 1	
Sans foi ni force d'esprit		-4	
Description		Type de bonus Permanent	
Votre cerveau c'est de la compote. Vous ne pourrez jamais prendre un pouvoir 'défense spirituelle'. Même si un sort ou un objet vous protège en vous donnant cette défense, votre légèreté d'esprit l'annule. Vous ne pouvez pas prendre la malédiction Faible spiritualité, ni prendre les pouvoirs magie druidique de base ou magie divine de base			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence permanent	Activation		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		0
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
	0		0

Pouvoir		Cout Niv 1	
Santé très fragile		-4	
Description		Type de bonus Permanent	
Vous êtes fait très frêle. Vous ne pourrez jamais prendre un pouvoir 'défense endurance'. Même si un sort ou un objet vous protège en vous donnant cette défense, votre nature fragile l'annule. Vous ne pouvez pas prendre la malédiction faible endurance, ni prendre de pouvoir 'PV supplémentaire' ou résistance aux maladies			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence permanent	Activation		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		0
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
	0		0

Pouvoir		Cout Niv 1	
Vulnérabilité à l'acide		-2	
Vulnérabilité à l'acide		Type de bonus Permanent	
Description			
Le personnage est vulnérable à l'acide et subit 2 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément. Un élément du costume et dans le background doit laisser voir cette vulnérabilité			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence permanent	Activation		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		0
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
	0		0

Pouvoir		Cout Niv 1	
Vulnérabilité à l'électricité		-2	
Vulnérabilité à l'électricité		Type de bonus Permanent	
Description			
Le personnage est vulnérable à l'électricité et subit 2 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément. Un élément du costume et dans le background doit laisser voir cette vulnérabilité			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence permanent	Activation		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		0
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
	0		0

Pouvoir		Cout Niv 1	
Vulnérabilité au feu		-2	
Description		Type de bonus Permanent	
Le personnage est vulnérable au feu et subit 2 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément.. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément. Un élément du costume et dans le background doit laisser voir cette vulnérabilité			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence permanent	Activation		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		0
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
	0		0

Pouvoir		Cout Niv 1	
Vulnérabilité au froid		-2	
Description		Type de bonus Permanent	
Le personnage est vulnérable au froid et subit 2 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément.. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément. Un élément du costume et dans le background doit laisser voir cette vulnérabilité			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence permanent	Activation		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		0
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
	0		0

Pouvoir		Cout Niv 1	
Vulnérabilité aux énergies divines		-2	
Description		Type de bonus	Permanent
Le personnage est vulnérable au dégats "divins" et subit 2 point de dégât suppl. de tout dommage de cet élément.. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément. Un élément du costume et dans le background doit laisser voir cette vulnérabilité			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Fréquence permanent	Activation		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Malus de Background
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		0
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
	0		0