

<b>Arme naturelle</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		1	Endurance	6		
<b>Pré-requis 1 :</b>						
<b>Pré-requis 2 :</b>						
<b>Description</b>						
Permet au joueur de se battre avec des cornes ou des griffes. Permet de porter un coup tous les 6 secondes. Le joueur ne peut combiner aucune attaque spéciale avec cette arme.						
<b>Activation :</b>	permanent	<b>Coût en pts de fatigue :</b>		0		
<b>Annulé par :</b>	s/o	<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	a volonté					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>	Non	<b>Répétition possible :</b>		0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Arme naturelle Avance</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		2	Endurance	12		
<b>Pré-requis 1 :</b>	Arme naturelle					
<b>Pré-requis 2 :</b>						
<b>Description</b>						
Permet au joueur de se battre avec des cornes ou des griffes. Permet de porter un coup tous les 6 secondes. Le joueur peut combiner une attaque spéciale avec cette arme.						
<b>Activation :</b>	permanent	<b>Coût en pts de fatigue :</b>		0		
<b>Annulé par :</b>	s/o	<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	a volonté					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>	Non	<b>Répétition possible :</b>		0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	



<b>Peau renforcie</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		3	Endurance	25		
<b>Pré-requis 1 :</b>						
<b>Pré-requis 2 :</b>						
<b>Description</b>						
Le personnage a la peau tellement dure que cela lui confère l'équivalent d'une armure de 1. Pour "regenerer" son point d'armure le personnage doit se guérir en entier. Non cumulable avec optimisation d'armure.						
<b>Activation :</b>	permanent	<b>Coût en pts de fatigue :</b>		0		
<b>Annulé par :</b>		<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	permanent					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>		<b>Répétition possible :</b>		0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Coup paralysant</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		4	Endurance	50		
<b>Pré-requis 1 :</b>	arme naturelle avancé					
<b>Pré-requis 2 :</b>						
<b>Description</b>						
Permet de faire une attaque avec griffes qui fera 2 de dégât et qui paralysera la victime 2 min ( voir paralysie)						
<b>Activation :</b>	en combat ou non	<b>Coût en pts de fatigue :</b>		2		
<b>Annulé par :</b>	liberte action	<b>Défense :</b>		Endurance 20		
<b>Fréquence :</b>	3 x par scène					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>	Non	<b>Répétition possible :</b>		0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	coûts en pts de fatigue -1
					<b>Augmentation B</b>	20
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Regeneration physique</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		4	Endurance	50		
<b>Pré-requis 1 :</b>	PV supplémentaire					
<b>Pré-requis 2 :</b>						
<b>Description</b>						
Permet au personnage de se régénérer 1* PV par 30 minutes. Les dégats de feu ou d'acide subis ne régénère pas et nécessite d'autres type de soin. Vous ne pouvez être achevés que par du feu ou de l'acide. Régénérez de la mort ôte tous vos point de fatigue						
<b>Activation :</b>	permanent	<b>Coût en pts de fatigue :</b>		0		
<b>Annulé par :</b>		<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	permanent					
<b>Pouvoirs rénumérateurs:</b>		<b>Répétition possible :</b>		0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	20
					<b>Augmentation Y</b>	
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	20
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Coup paralysant majeur</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		5	Endurance	100		
<b>Pré-requis 1 :</b>	Arme naturelle avancé					
<b>Pré-requis 2 :</b>	Coup paralysant					
<b>Description</b>						
Permet de faire une attaque surprise qui fera 2 de dégat et qui paralysera la victime 10 min ( voir paralysie) La victime ne deparalysera que lorsqu'elle aura perdue 5 pv						
<b>Activation :</b>	hors combat seulement	<b>Coût en pts de fatigue :</b>		2		
<b>Annulé par :</b>	liberte action	<b>Défense :</b>		Endurance 40		
<b>Fréquence :</b>	3 x par scène					
<b>Pouvoirs rénumérateurs:</b>	Non	<b>Répétition possible :</b>		0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					coûts en pts de fatigue -1	25
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Regeneration</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		5	Endurance	100		
<b>Pré-requis 1:</b>	Sans douleur				<b>Augmentation 2</b>	
<b>Pré-requis 2:</b>						
<b>Description</b>					<b>Augmentation 3</b>	
Permet au personnage de se régénérer 2* PV par 10 minutes. Les dégats de feu ou d'acide subis ne régénère pas et nécessite d'autres type de soin. Vous ne pouvez être achevés que par du feu ou de l'acide. Régénérez de la mort ôte tous vos point de fatigue					<b>Augmentation A</b>	
<b>Activation :</b>	permanent	<b>Coût en pts de fatigue :</b>		0	<b>Augmentation B</b>	
<b>Annulé par :</b>		<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	permanent				<b>Augmentation C</b>	
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>		<b>Répétition possible :</b>		0	<b>Augmentation X</b>	+ 1 au chiffre avec astérique dans 25
					<b>Augmentation Y</b>	+ 1 au chiffre avec astérique dans 25
					<b>Augmentation Z</b>	+ 1 au chiffre avec astérique dans 25