

Sort suppl. niv 0		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		0		3		
Pré-requis 1 :	Magie shamanique 1					
Pré-requis 2 :						
Description						
Permet à l'incantateur de choisir un sort suppl de niv 0 dans la liste de sorts qu'il connaît et peut utiliser.						
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :			0	
Annulé par :			Défense :			
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:			Répétition possible :			0
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Communication avec les esprits		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		1	Spirituel	6		
Pré-requis 1 :						
Pré-requis 2 :						
Description						
Permet de se concentrer afin de ressentir 1* esprit et de communiquer avec lui pour 15 minutes						
Activation :	hors combat seulement	Coût en pts de fatigue :			1	
Annulé par :			Défense :			
Fréquence :	à volonté					
Pouvoirs rémunérateurs:	Non		Répétition possible :			0
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	+ 1 au chiffre avec astérisque dans 5
					Augmentation Y	+ 1 au chiffre avec astérisque dans 5
					Augmentation Z	+ 1 au chiffre avec astérisque dans 5

Connaissances des sorts shamanique et druidique		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		1	Spirituel	6		
Pré-requis 1:						
Pré-requis 2:						
Description						
Permet d'identifier un sort shamanique niv 1 ou 2* qui vient d'être lancé et dans connaître les caractéristiques principales. Il est possible que vous débutez certains scénarios avec une feuille d'information.						
Activation :	hors combat seulement	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	a volonté					
Pouvoirs rémunérateurs:	Non	Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					+ 1 au chiffre avec astérisque dans	5
					Augmentation Y	
					+ 1 au chiffre avec astérisque dans	5
					Augmentation Z	
					+ 1 au chiffre avec astérisque dans	5

Point de magie suppl.		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		1	Spirituel	6		
Pré-requis 1:	Magie Shamanique					
Pré-requis 2:						
Description						
Donne 1 PM suppl.						
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		7		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Sort suppl. niv 1		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		1	Spirituel	6		
Pré-requis 1:	Magie shamanique 1					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet à l'incantateur de choisir un sort suppl de niv 1 dans la liste de sorts qu'il connaît et peut utiliser.						
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Sort suppl. niv 2		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		1	Spirituel	6		
Pré-requis 1:	Magie shamanique 2					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet à l'incantateur de choisir un sort suppl de niv 2 dans la liste de sorts qu'il connaît et peut utiliser.						
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		15		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Sort suppl. niv 3		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		1	Spirituel	6		
Pré-requis 1:	Magie shamanique 3					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet à l'incantateur de choisir un sort suppl de niv 3 dans la liste de sorts qu'il connaît et peut utiliser.						
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Apprentissage de sort par totem		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		2	Spirituel	12		
Pré-requis 1:	Magie Shamanique II					
Pré-requis 2:						
Description						
Prends 1 heure pour apprendre un nouveau sort d'un totem permanent seulement (voir scenariste)						
Activation :	hors combat seulement	Coût en pts de fatigue :		5		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	à volonté					
Pouvoirs rémunérateurs:	Non	Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Creation de totem de sort **		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		2	Spirituel	12		
Pré-requis 1:	Magie shamanique II					
Pré-requis 2:	Connaissances des sorts shamanique et druidiq					
Description						
Prends 15 minutes pour enchanter d'un sort connu un totem permanent. Coute les points de magie au druide/shaman et necessite des composantes.						
Activation :	hors combat seulement		Cout en pts de fatigue :	2		
Annulé par :			Défense :			
Fréquence :	1 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:	Oui 2 pe / Gn		Répétition possible :	0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					coûts en pts de fatigue -1	10
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Priere shamanique		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		2	Spirituel	12		
Pré-requis 1:	Méditation magique					
Pré-requis 2:	Magie shamanique 1					
Description						
Permet de créé un zone de prière de 1m x 1m par personne ayant le pouvoir priere shamanique lors de méditation. Le personnage gagnera 1 au point de magie suppl + 1 par personne ayant ce pouvoir dans la zone pendant la méditation						
Activation :	hors combat seulement		Cout en pts de fatigue :	0		
Annulé par :			Défense :			
Fréquence :	a volonté					
Pouvoirs rémunérateurs:			Répétition possible :	0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Réserve magique		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		2	Spirituel	12		
Pré-requis 1 :	Point de magie suppl.					
Pré-requis 2 :						
Description						
Donne 1 PM suppl.						
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		3		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Sort pénétrant les défenses		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		2	Spirituel	12		0
Pré-requis 1 :	Magie Shamanique					
Pré-requis 2 :						
Description						
Vous devez choisir un sort avec ce pouvoir. Augmente le niveau d'attaque du sort de 9* le rendant plus difficile à ce défendre contre. Répétitions permet de choisir avec un autre sort						
Activation :		Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		10		
					Augmentation 2	0
					Augmentation 3	0
					Augmentation A	0
					Augmentation B	0
					Augmentation C	0
					Augmentation X	+ 1 au chiffre avec astérisque dans 10
					Augmentation Y	+ 1 au chiffre avec astérisque dans 10
					Augmentation Z	+ 1 au chiffre avec astérisque dans 10

Sort suppl. niv 4		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		2	Spirituel	12		
Pré-requis 1:	Magie shamanique 4					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet à l'incantateur de choisir un sort suppl de niv 4 dans la liste de sorts qu'il connaît et peut utiliser.						
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Communication avec les morts		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Spirituel	25	+ 1 x par scène	25
Pré-requis 1:	Communication avec les esprits					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet de se concentrer afin de discuter avec l'esprit d'une personne morte depuis moins de 15 minutes pendant 2* minutes. Le mort peut dire ce qu'il veut.						
Activation :	hors combat seulement	Coût en pts de fatigue :		3		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	1 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:	Non	Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	25
					Augmentation 3	50
					Augmentation A	15
					Augmentation B	15
					Augmentation C	
					Augmentation X	15
					Augmentation Y	15
					Augmentation Z	15

Force magique		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Spirituel	25		
Pré-requis 1 :	Réserve magique					
Pré-requis 2 :						
Description						
Donne 3 PM suppl.						
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		20		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Magie Shamanique		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Spirituel	25		
Pré-requis 1 :						
Pré-requis 2 :						
Description						
Permet au personnage de faire de la magie Shamanique de niveau 1 (voir). Vous gagnez 3 PM et apprenez 4 sortilèges de niv 1 et 3 de niv 0						
Activation :	special	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	special					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Magie Shamanique II		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Spirituel	25		
Pré-requis 1:	Magie Shamanique					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet au personnage de faire de la magie Shamanique de niveau 2 (voir). Vous gagnez 4 PM et apprenez 2 sortilèges de niv 2 et 4 sort niv 1 et 3 sorts niv 0						
Activation :	special	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	special					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Magie Shamanique III		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Spirituel	25		
Pré-requis 1:	Magie Shamanique II					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet au personnage de faire de la magie Shamanique de niveau 3 (voir). Vous gagnez 6 PM et apprenez 2 sortilèges de niv 3, 2 sort niv 2, 2 sort niv 1 et 2 sort niv 0						
Activation :	special	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	special					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Sort préféré		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Spirituel	25		
Pré-requis 1:	Magie shamanique 1					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet de choisir un sort connu par l'incanteur. Ce sort lui coutera désormais 1 PM de moins. (répétition permet de choisir un autre sort avec le même effet)						
Activation :	special	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	special					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		5		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Sort suppl. niv 5		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Spirituel	25		
Pré-requis 1:	Magie shamanique 5					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet à l'incanteur de choisir un sort suppl de niv 5 dans la liste de sorts qu'il connaît et peut utiliser.						
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Magie Shamanique IV		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		4	Spirituel	50		
Pré-requis 1:	Magie Shamanique III					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet au personnage de faire de la magie Shamanique de niveau 4 (voir). Vous gagnez 8 PM et apprenez 2 sortilèges de niv 4, 1 sort niv 3 et 1 sort niv 2 et 1 sort niv 1						
Activation :	special	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	special					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Magie Shamanique V		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		5	Spirituel	100		
Pré-requis 1:	Magie Shamanique IV					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet au personnage de faire de la magie Shamanique de niveau 5 (voir). Vous gagnez 10 PM et apprenez 2 sortilèges de niv 5, 1 sort niv 4 1 sort niv 3 et 1 sort niv 2						
Activation :	special	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	special					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	