

# Points de personnalisation : Malédiction et malus raciaux

nom de la personnalisation	description
<p>Aveugle</p> <p><b>Coût:</b> -3</p>	Le personnage doit avoir un bandeau sur les yeux en tout temps
<p>Bossu</p> <p><b>Coût:</b> -1</p>	Le personnage a une déformation physique permanente qu'il ne pourra jamais guérir en jeu. Il lui est impossible de courir
<p>Bras manquant</p> <p><b>Coût:</b> -2</p>	Le personnage doit "camoufler" un de ses bras en permanence qu'il ne pourra jamais utiliser ni 'regagner', en jeu.
<p>Faible capacité de communication</p> <p><b>Coût:</b> -1</p>	Les pouvoirs et augmentations de type Logique vous coûtent 2 points de pouvoir suppl. par niveau. (ex un pouvoir niv 3 vous coûte 6 pts de pouv. De plus). Vous êtes également limité au pouvoir niv 3 maximum de ce type.
<p>Faible endurance</p> <p><b>Coût:</b> -1</p>	Les pouvoirs et augmentations de type Endurance vous coûtent 2 points de pouvoir suppl. par niveau. (ex un pouvoir niv 3 vous coûte 6 pts de pouv. De plus). Vous êtes également limité au pouvoir niv 3 maximum de ce type.
<p>Faible Spiritualité</p> <p><b>Coût:</b> -1</p>	Les pouvoirs et augmentations de type Spirituel vous coûtent 2 points de pouvoir suppl. par niveau. (ex un pouvoir niv 3 vous coûte 6 pts de pouv. De plus). Vous êtes également limité au pouvoir niv 3 maximum de ce type.
<p>Faiblesse de dextérité</p> <p><b>Coût:</b> -1</p>	Les pouvoirs et augmentations de type Dextérité vous coûtent 2 points de pouvoir suppl. par niveau. (ex un pouvoir niv 3 vous coûte 6 pts de pouv. De plus). Vous êtes également limité au pouvoir niv 3 maximum de ce type.

nom de la personnalisation	description
Logique très limitée <b>Coût:</b> -2	Les pouvoirs et augmentations de type Logique ne vous sont pas accessible. Vous ne pouvez vous défendre contre les attaques contre votre logique. Vous ne pouvez pas prendre la malédiction Faible capacité de communication
Pas du tout agile <b>Coût:</b> -2	Les pouvoirs et augmentations de type Dextérité ne vous sont pas accessible. Vous ne pouvez vous défendre contre les attaques contre votre dextérité. Vous ne pouvez pas prendre la malédiction Faiblesse en dextérité
Sans foi ni force d'esprit <b>Coût:</b> -2	Les pouvoirs et augmentations de type Spirituel ne vous sont pas accessible. Vous ne pouvez vous défendre contre les attaques contre votre spirituel. Vous ne pouvez pas prendre la malédiction Faible spiritualité
Santé très fragile <b>Coût:</b> -2	Les pouvoirs et augmentations de type Endurance ne vous sont pas accessible. Vous ne pouvez vous défendre contre les attaques contre votre endurance. Vous ne pouvez pas prendre la malédiction Faible endurance
Vulnérabilité à l'acide <b>Coût:</b> -1	Le personnage est vulnérable à l'acide et subit 2 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément.
Vulnérabilité à l'électricité <b>Coût:</b> -1	Le personnage est vulnérable à l'électricité et subit 2 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément.. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément..
Vulnérabilité au feu <b>Coût:</b> -1	Le personnage est vulnérable au feu et subit 2 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément.. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément..
Vulnérabilité au froid <b>Coût:</b> -1	Le personnage est vulnérable au froid et subit 2 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément.. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément..

nom de la personnalisation	description
Vulnérabilité aux dégats "bénit" <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> <b>Coût:</b> -1         </div>	Le personnage est vulnérable au dégats "bénit" et subit 2 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément.. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément..
Vulnérabilité aux dégats "maudit" <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> <b>Coût:</b> -1         </div>	Le personnage est vulnérable au dégats "maudit" et subit 2 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément.. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément..
Vulnérabilité extrême à l'acide <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> <b>Coût:</b> -2         </div>	Le personnage est très vulnérable à l'acide et subit 4 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément.
Vulnérabilité extrême à l'électri <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> <b>Coût:</b> -2         </div>	Le personnage est très vulnérable à l'electricité et subit 3 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément + projection 3m. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément.
Vulnérabilité extrême au feu <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> <b>Coût:</b> -2         </div>	Le personnage est très vulnérable au feu et subit 4 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément.
Vulnérabilité extrême au froid <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> <b>Coût:</b> -2         </div>	Le personnage est très vulnérable au froid et subit 3 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément + immobilité des jambes 30 sec. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément..
Vulnérabilité extrême aux dégat <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> <b>Coût:</b> -2         </div>	Le personnage est vulnérable au dégats "béni" et subit 4 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément.. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément..
Vulnérabilité extrême aux dégat <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> <b>Coût:</b> -2         </div>	Le personnage est très vulnérable au dégats "maudit" et subit 4 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément.. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément..